### Programación : JDK

#### *Conceptos básicos*

**JDK** es el **compilador** que coge el codigo y lo pasa a ejecutable

El **IDE** es **NetBeans**

#### *Como crear nuevo proyecto*

File > New Project > Java with ant > Java application

*Java with maven en segundo año*

#### *Localizar el código del proyecto*

Código dentro de la carpeta donde lo pusiste > nombreproyecto > src.

El jar está en la carpeta “dist” del proyecto

#### *Bases*

Código de la aplicación debe estar entre los paréntesis **aquí** :

| public static void main(String[] args) {  // **AQUI EL CODIGO entre los** {}  } |
| --- |

Para ejecutar *(run)* el código debes primero darle a **clean and build** para guardar los últimos cambios aplicados. *compila lo nuevo*

| Explicación código hello world :  public static void main(String[] args) {  System.out.println("Hello World");  //.out*(sout)* = salida. println = imprimir nueva línea ; = cerrar  }  //variables  int edad = 15;  tipo nombre valor cerrar  o  int edad,nota,dia; |
| --- |

***Código calculador de media de nota***

| package a2\_22\_09\_2023;  import java.util.Scanner;  /\* Coges métodos de una librería para usar sus funciones,  \*/ Las librerias estan en Libraries en Projects  //@author adrianspringellfons  public class A3\_22\_09\_2023 {  /\*\*  \* @param args the command line arguments  \*/    // Calculador de nota media (ejercicio hecho propio no lo envió el profesor)    public static void main(String[] args) {  // Variables  int notaM01,notaM02,notaM03;  Scanner pantalla = new Scanner(System.in); // suele ser sc  System.out.println("Qué nota sacaste en M01?");  notaM01 = pantalla.nextInt();  System.out.println("Qué nota sacaste en M02?");  notaM02 = pantalla.nextInt();  System.out.println("Qué nota sacaste en M03?");  notaM03 = pantalla.nextInt();  System.out.println("Sacaras una media de: "+ (notaM01+notaM02+notaM03)/3);  }    } |
| --- |

Si te pasas de un valor definido por el tipo se transformaría a su equivalente de rango de valor.